

# Modelação Dinâmica

António Câmara

SIMA

# Modelação dinâmica

- Desenvolvimento de modelos de simulação dinâmica
- Solução de equações diferenciais utilizando os métodos de Euler e Runge-Kutta
- Resolução simplificada de equações de derivadas parciais
- Estimação de parâmetros

# Modelação dinâmica

- Verificação de modelos
- Análise de políticas
- Caos

# Desenvolvimento de modelos de simulação dinâmica

- Desenvolvimento preliminar do modelo
  - Definição do problema e objectivos do modelo
  - Definição dos limites do modelo
  - Descrição verbal
  - Diagrama causal (definição das variáveis e relações de dependência, análise de ciclos de retroacção)

# Desenvolvimento de modelos de simulação dinâmica

- Desenvolvimento das equações do modelo
  - Definição preliminar das equações do modelo
  - Análise dimensional
  - Determinação das relações quantitativas
  - Quantificação dos parâmetros
  - Teste de validade da estrutura do modelo

# Desenvolvimento de modelos de simulação dinâmica

- Resolução das equações do modelo
  - Escolha do método de integração
  - Programação ou escolha de software apropriado
- Estimação dos parâmetros
- Verificação do modelo
- Análise de sensibilidade
- Análise de políticas

# Solução de equações diferenciais utilizando o método de Euler

$$\frac{dP}{dt} = P * F - P/E$$

$$P_t = P_{t-dt} + dt (BR_{t-1,t} - DR_{t-1,t})$$

$$P_0 = 4000000$$

$$BR_{t,t+1} = P_t * F$$

$$F = 0.05$$

$$DR_{t,t+1} = P_t / E$$

$$E = 50$$

$$DT = 1 \text{ (ano)}$$

# Solução de equações diferenciais utilizando o método de Euler

Tempo, a	P, bilioes	BR, b/a	DR, b/a	BR-DR,b/a	DT(BR-DR)
0	4	0.2	0.08	0.12	0.12
1	4.12	0.206	0.0824	0.124	0.124
2	4.244	0.212	0.085	0.127	0.127
3	4.371	0.219	0.087	0.132	0.132

# Solução de equações diferenciais utilizando o método de Runge Kutta

$x_{n+1} = x_n + h f(x_n, t_n)$  (método de Euler,  
Runge Kutta de 1<sup>a</sup> ordem) (h é o “dt” do  
exemplo anterior)

$x_{n+1} = x_n + h f( x_n + h/2 f (x_n, t_n), t_n + h/2)$   
(método de Runge Kutta de 2<sup>a</sup> ordem)

# Solução de equações diferenciais utilizando o método de Runge Kutta

$$x_{n+1} = x_n + h/6 (k_1 + 2 k_2 + 2 k_3 + k_4)$$

where

$$k_1 = f(x_n, t_n)$$

$$k_2 = f(x_n + hk_1/2, t_n + h/2)$$

$$k_3 = f(x_n + hk_2/2, t_n + h/2)$$

$$k_4 = f(x_n + hk_3, t_n + h)$$

(Método de Runge Kutta de quarta ordem)

Erros do métodos  $E = C \cdot h^k$ , em que C é uma constante e k, a ordem do método

# Solução de equações diferenciais utilizando o método de Euler

- Sistemas de duas equações diferenciais

$$\frac{dy_1}{dt} = f(y_1, y_2)$$

$$\frac{dy_2}{dt} = g(y_1, y_2)$$

$$y_{1,i+1} = y_{1,i} + f(y_{1,i}, y_{2,i})dt$$

$$y_{2,i+1} = y_{2,i} + g(y_{1,i}, y_{2,i})dt$$

# Resolução simplificada de equações de derivadas parciais

## Equação de difusão

$$\frac{\partial c(x,t)}{\partial t} = D \frac{\partial^2 c(x,t)}{\partial x^2}$$

em que c representa a concentração de um contaminante numa direcção ao longo de um eixo representado por x e ao longo do tempo t com um coeficiente de difusão D

representação simplificada:

$$\frac{c}{t} = \frac{D}{x^2}$$

# Resolução simplificada de equações de derivadas parciais

Condição de fronteira  $x=1$  ( $c_1, t) = 0$



Condição de fronteira  $x=0$   $c(0, t) = 0$

$t$        $t+r$

# Resolução simplificada de equações de derivadas parciais

$$c_t = [c(x, t+r) - c(x, t)]/r$$

da definição de derivada parcial

$$c_t = \lim_{r \rightarrow 0} \{ [c(x, t+r) - c(x, t)]/r \}$$

# Resolução simplificada de equações de derivadas parciais

De forma similar

$$\begin{aligned} c_{xx} &= [c_x(x + s, t) - c_x(x, t)]/s = \\ &1/s \{ [c(x + 2s, t) - c(x+s, t)]/s - [c(x+s, t) - \\ &c(x, t)]/s \} = \\ &[c(x+2s, t) - 2c(x+s, t) + c(x, t)]/s^2 \end{aligned}$$

Esta expressão é, no limite, idêntica a:

$$[c(x+s, t) - 2c(x, t) + c(x-s, t)]/s^2$$

# Resolução simplificada de equações de derivadas parciais

Substituindo na equação de difusão e rearranjando:

$$c(x,t+r) = c(x,t) + D \cdot r/s^2 [c(x+s,t) - 2c(x,t) + c(x-s,t)]$$

em termos das linhas i e colunas j, obtemos:

$$c_{i,j+1} = c_{i,j} + D \cdot r/s^2 [c_{i+1,j} - 2c_{i,j} + c_{i-1,j}]$$

podemos assim mover-nos na grelha progressivamente de  $t=0$  até ao final do período T de simulação

# Estimação de parâmetros

- Estrutura de um modelo está ligada aos valores dos seus parâmetros
- $y = (1-a)x + z$ 
  - se  $a=0$ ,  $y=x+z$
  - se  $a=1$ ,  $y=z$

# Estimação de parâmetros

- Tipos de parâmetros
  - factores de conversão
    - poluição per capita
  - multiplicadores
    - factor de fertilidade
  - parâmetros em equações empíricas e teóricas
    - modelos de qualidade da água, leis de física e equações macroeconómicas

# Estimação de parâmetros

- Sistema genérico

$$X(t) = A * X(t-1) + W(t)$$

$$Z(t) = X(t) + V(t)$$

em que:

X= estado do sistema

Z= observações de X

A= parâmetro a estimar

W(t)= erro do modelo

V(t)= erro da variável

# Estimação de parâmetros

- Método das tentativas
  - admite-se um valor para A e simula-se o modelo com esse valor sem qualquer referência aos dados
  - compara-se a trajectória definida pelos dados e os obtidos pelo modelo, calculando-se a soma dos resíduos ao quadrado ( $S = \sum (Z_i - X_i)^2$ )
  - se A foi estimado correctamente, esta soma é nula ou quase nula

# Estimação de parametros

- Método das tentativas (cont.)
  - Prova-se que se  $W(t)= 0$ , pode-se obter um erro mínimo com um valor incorrecto para A utilizando este método porque se ignoram os dados no processo de estimação

# Estimação de parâmetros

- Método recursivo dos mínimos quadrados
  - Neste método simula-se o modelo reinicializando o sistema em cada dado. O método tende para uma boa estimativa de A se  $V(t) = 0$ , falha se  $V(t) \neq 0$

# Estimação de parâmetros

- Método de filtragem óptima
  - O método baseia-se na reinicialização do sistema em cada ponto com o valor de  $X(t)$  mais provável.
  - Este valor é calculado através de um processo de filtragem óptima. Deste modo evitam-se os erros do método anterior quando  $V(t)= 0$

# Verificação dos modelos

- Verificação interna
  - coerência da estrutura interna do modelo
  - defensabilidade das relações entre as variáveis
  - dimensões consistentes nas relações entre variáveis
  - programa de computador executa o modelo da forma planeada (verificação passo a passo do programa, confrontando valores obtidos com outros determinados manualmente)

# Verificação dos modelos

- Verificação externa
  - comparação de duas amostras: uma amostra de numeros  $X_i$  obtidos para uma variável  $X$  utilizando o modelo e uma amostra de dados reais. Estas amostras caracterizam-se por parametros como a média e a variância.
  - se o conjunto de numeros  $X_i$  é suficientemente grande e os valores são independentes entre si, admite-se que seguem uma lei normal.

# Verificação dos modelos

- Verificação externa (cont.)
  - Nesta situação, podem-se efectuar testes de hipóteses (recorrendo a testes como o Chi quadrado).
  - Se os valores de  $X_i$  não são independentes entre si, devem-se considerar apenas o quarto ou quinto valor na amostra. Deste modo, reduzem-se os efeitos de dependência.

# Verificação de modelos

- Verificação externa (cont.)
  - Nem sempre se dispõe de dados reais. Nestas ocasiões recorre-se a métodos como a:
    - análise de sensibilidade- determinação dos efeitos das variações em parâmetros dos modelos
    - testes de Turing- consulta de peritos solicitando a análise dos resultados dos modelos

# Análise de políticas

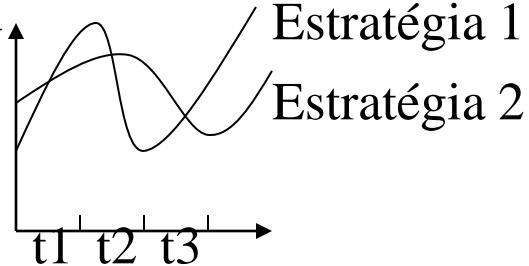
- Num modelo de simulação existem dois tipos de variáveis relevantes em gestão:
  - variáveis de controlo (normalmente taxas)
  - variáveis de impacte (variáveis de nível)
- Um conjunto de valores para as variáveis de controlo define uma estratégia
- Para cada estratégia, obtém-se uma trajectória para cada variável de impacte.

# Análise de políticas

- Estas trajectórias são vectores. Para comparar estratégias j há que comprimir esses vectores em escalares, calculando IVj:

$$IV_j = \sum w_{ti} \cdot IV_{ti}, \quad \sum t_i = P$$

em que:



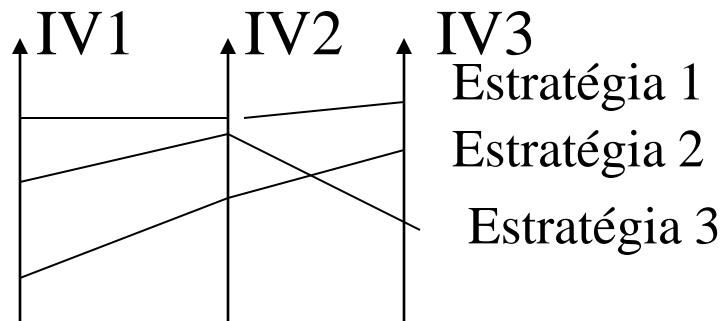
$IV_{ti}$  é a média, máximo, mínimo, moda, mediana, somatório ou outro índice representando a trajectória da variável de impacte IV para o intervalo  $t_i$

$t_i$  é intervalo de tempo no período de simulação P

$w_{ti}$  é o peso atribuído ao intervalo de tempo  $t_i$

# Análise de políticas

- Utilizando um método de visualização de valores (ver decisão com critérios múltiplos), onde cada eixo representa uma variável de impacte  $IV_i$ , podemos escolher as estratégias mais apropriadas.



# Caos

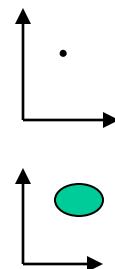
- Modelos de simulação partindo de situações marginalmente diferentes conduzem a soluções substancialmente diversas
- Sistemas de retroacção negativa de segunda ordem com um apreciável valor de retardação e elevados incrementos nos valores das variáveis de estado produzem comportamentos caóticos

# Caos

- Análise do caos inicia-se pela determinação de todos os atractores do sistema. Os atractores são objectos geométricos obtidos nos diagramas de fase (gráfico obtido com os valores assumidos pelas variáveis de estado em cada instante do tempo).

# Caos

- Existem três tipos de atractores:
  - Ponto, correspondente a uma situação de equilíbrio
  - Periódico, a correspondente a um ciclo
  - Caótico, onde o movimento parece ser inteiramente aleatório



# Caos

- Variações nos parametros dos modelos dinamicos conduzem a mudanças nos diagramas de fase.
- Se essas mudanças não são significativas, o sistema é considerado estruturavelmente estável.
- Se o numero ou tipo de atractores muda, diz-se que se produziu uma bifurcação.

# Caos

- A variação de valores num parametro do modelo pode então fazer o modelo passar de bifurcação em bifurcação até se atingir o caos.
- Os gráficos de Poincaré, consistindo na representação dos valores  $(x_t, x_{t-1})$  são também utilizados na detecção de situações caóticas