

Trabalhos ADSA

António Câmara

Apresentação preliminar: 4/01/2021

Prazo de entrega: 31/01/2021

Formato:

5 páginas ancoradas em imagens incluindo:

- Formulação do problema e apresentação de soluções alternativas. Conceptualização de “data, logic and presentation layers”.
- Fontes dos dados para a “data layer”; algoritmos utilizados na “logic layer” ; e tecnologias usadas na “presentation layer”.
- Proposta para acções futuras.

Links estruturais:

[Story telling deck](#) a seguir na escrita e deck para a [apresentação dos trabalhos](#)

[Environmental data sources](#) and [sensors](#)

[Causal diagramming](#), [dynamic simulation models](#) and [unorthodox models](#)

[Machine learning](#) and other [AI links](#). See also [Text analysis](#), [Generative AI](#), [AI and architecture](#)

[Augmented reality](#) and [virtual reality](#) decks

[Visualization](#)

[Back-of-the-envelope calculations](#)

Para acesso a outros documentos e “inks” consultar [o site da cadeira](#) e [grupo no Facebook](#)

Tipologia e links para projectos (conclusão em 15/12):

Mobilidade/logística

1. Charneca da Caparica- estacionamento antes e depois das intervenções
2. À dos Bispos- entregas utilizando drones para evitar deslocações a supermercados fora da localidade
3. Vila Franca- optimização de percursos até locais de estacionamento livre

4. Damaia-de Baixo- utilização de sensores (incluindo câmaras acopladas a drones) para identificar locais de estacionamento livre
5. Santa Catarina- serviço de utilização de “scooter”
6. Almada- sistemas de partilha em mobilidade
7. Nova Oeiras- sistemas de boleias
8. Casal da Serra- eVTOLs (“flying cars”)

Intervenções urbanas inovadoras

9. Cruz Quebrada- alternativa ao plano para a zona ribeirinha
10. Torrão- robots para recolha de resíduos e limpeza urbana
11. Caparica- “re-branding” como capital do surf